**Dokumentacja klasy CarRadio w pliku Radio.py**

**Klasa CarRadio**

Klasa CarRadio reprezentuje radio w samochodzie, które może odtwarzać muzykę w tle. Umożliwia włączenie i wyłączenie radia, a także wyświetlanie statusu radia na ekranie gry.

**Inicjalizator \_\_init\_\_(self, screen, font, music\_file, width, height)**

Inicjalizuje instancję radia.

**Parametry:**

* screen: Obiekt ekranu gry (zwykle jest to główne okno gry w Pygame).
* font: Obiekt czcionki używanej do renderowania tekstu (np. pygame.font.Font).
* music\_file: Ścieżka do pliku muzycznego, który będzie odtwarzany przez radio.
* width: Szerokość okna gry.
* height: Wysokość okna gry.

**Atrybuty:**

* screen: Obiekt ekranu gry, na którym będzie rysowany status radia.
* font: Obiekt czcionki wykorzystywany do rysowania tekstu.
* music\_file: Ścieżka do pliku muzycznego, który jest aktualnie odtwarzany.
* radio\_on: Flaga informująca, czy radio jest włączone (True) czy wyłączone (False).
* width: Szerokość okna gry.
* height: Wysokość okna gry.

**Metody:**

**toggle\_radio(self)**

Przełącza stan radia (włącza lub wyłącza je). Jeśli radio jest wyłączone, zostaje załadowany plik muzyczny i odtwarzany w pętli. Jeśli radio jest włączone, muzyka zostaje zatrzymana.

**draw(self)**

Rysuje status radia na ekranie. Wyświetla tekst informujący, czy radio jest włączone, oraz tytuł aktualnie odtwarzanego utworu, jeśli radio jest aktywne. Jeśli radio jest wyłączone, wyświetla informację "Radio WYŁĄCZONE".

**Zwraca:**

* text: Obiekt pygame.Surface, który zawiera renderowany tekst statusu radia.
* (x, y): Krotka zawierająca współrzędne (x, y) na ekranie, w których zostanie wyświetlony tekst.
* text.get\_size(): Wymiary tekstu (szerokość, wysokość).

**Zastosowanie klasy CarRadio:**

Klasa CarRadio jest wykorzystywana w grze, aby dodać funkcjonalność radia do pojazdu. Gracz może przełączać radio, które odtwarza muzykę w tle, a także widzieć status radia na ekranie gry. Funkcja ta może być szczególnie użyteczna, aby dodać element interakcji z otoczeniem lub dla ozdobienia gry.